

Des molécules en réalité augmentée

A. Le code du chimiste

1. Un modèle est une représentation simplifiée de la réalité.
2. On modélise les atomes par des sphères colorées.
3. On représente un atome par un **symbole** : une majuscule, suivie parfois d'une minuscule
4. On représente une molécule par une **formule chimique** : des chiffres et des lettres.

B. Démarrez l'application Augment.

Scanner les trackers de 1 à 8.

C. Représenter sous la forme de votre choix (tableau, carte mentale, enregistrement audio...) les informations retenues pour :

- les principaux atomes à connaître (nom, symbole, modèle)
- les principales molécules à connaître (nom, formule chimique, modèle)

D. Rechercher les formules chimiques des autres molécules non numérotées.

E. Utiliser les modèles en plastique , fabriquer :

- C_2H_6O
- $H_2 + O_2$
- $2 CH_4$